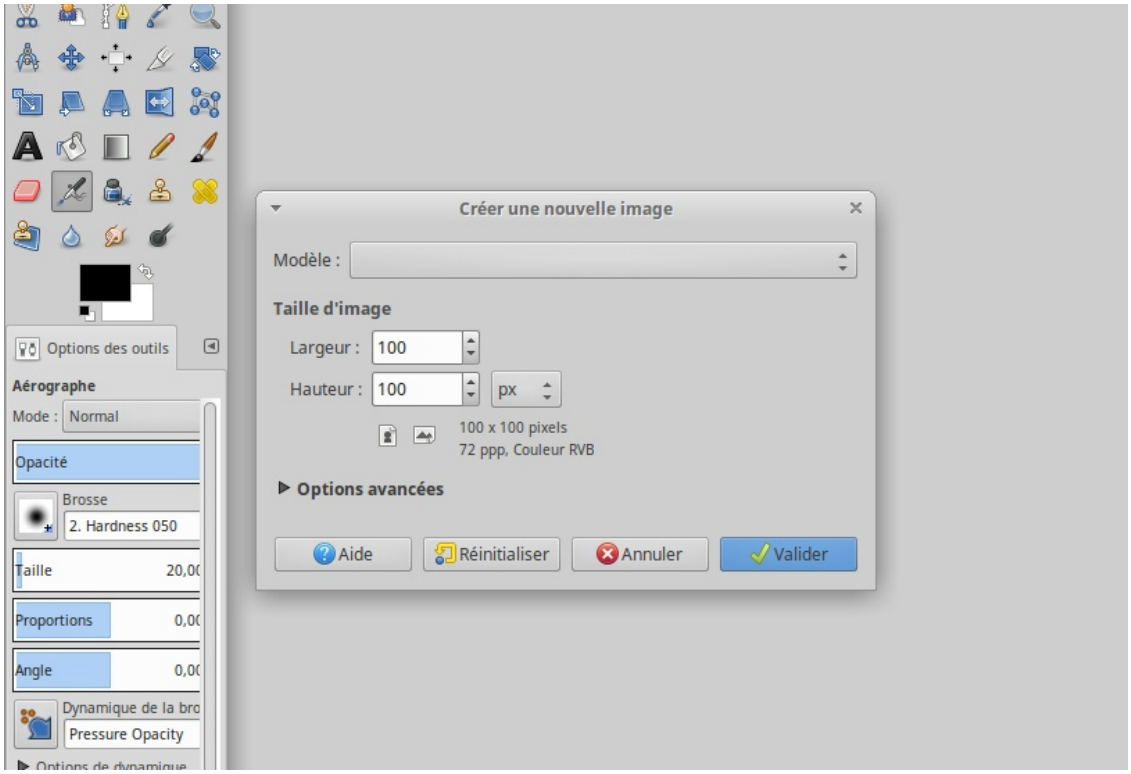
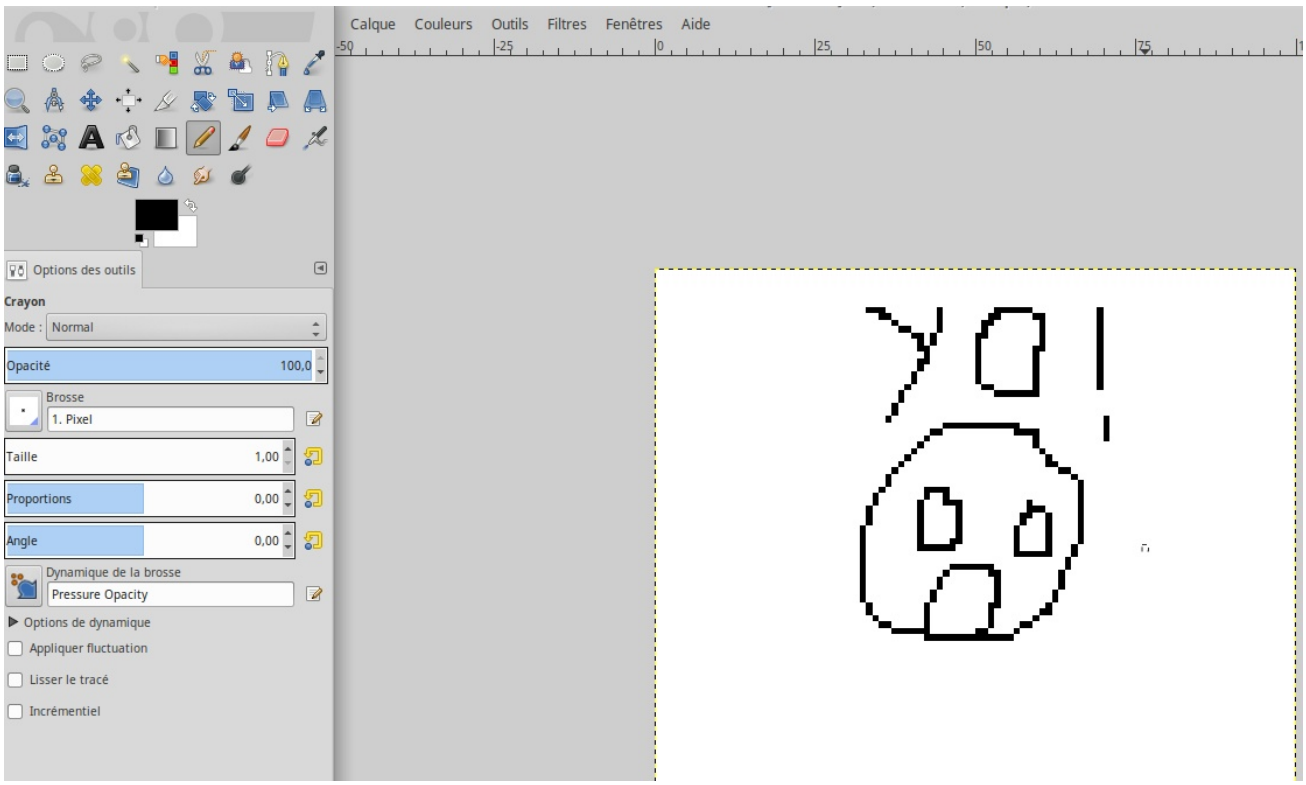
Préparer une image, un motif pour la tricoter avec ayab sur une machine hackée avec le logiciel Gimp

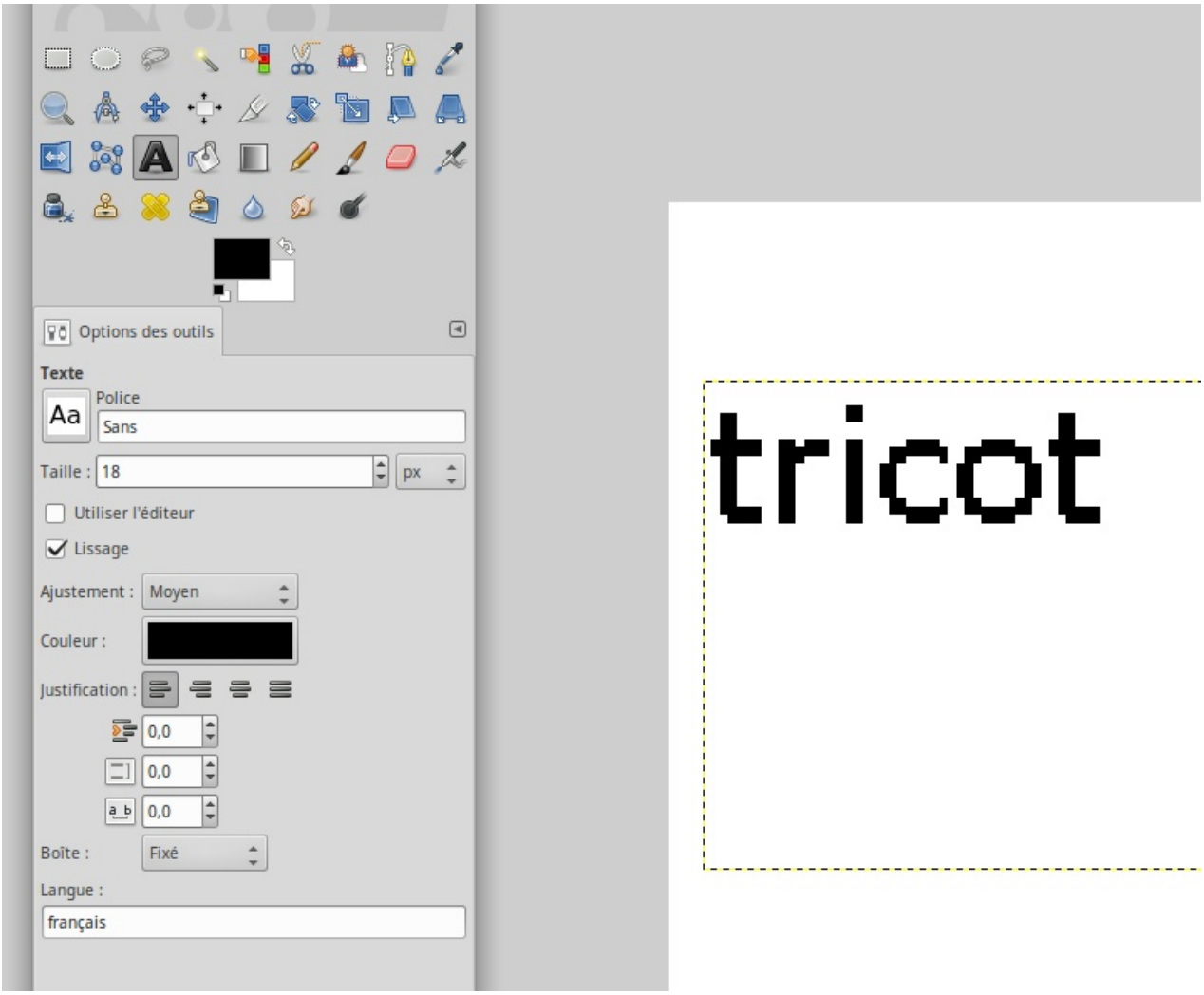
1/Ouvrir le logiciel d'édition graphique "Gimp"
2/Pour créer, dessiner, écrire son motif:
- Fichier
 - nouvelle image
  - largeur 100 pxl
    hauteur 100 pxl



3/Vous pouvez donc dessiner avec par ex. l'outil crayon dans la boite a outils et régler sa taille a 1 pxl pour une maille



4/Vous pouvez par ex. écrire du texte avec une typo adapté



Vous devez impérativement ensuite passer votre image en mode "Couleurs indexés" pour qu'il n'y ai que des pixels n&b (et pas de gris) Souvenez vous que la machine a tricoter ne comprends que du binaire soit 2 positions d'aiguilles
ou comme sur les machines mécanique des cartes perforés...
Pour cela aller dans:

5/
-Image
 -mode
  -Couleurs Indexées

cocher: Utiliser une pallette noir & blanc
tramage: Aucun*

6/Enregistrer son image pour être tricoté:
-Fichier
 -Exporter comme
  - nomdufichier.png

Attention! Ne pas utiliser de caractères spéciaux, accents etc.. et faites un nom court dans le nom de votre fichier!

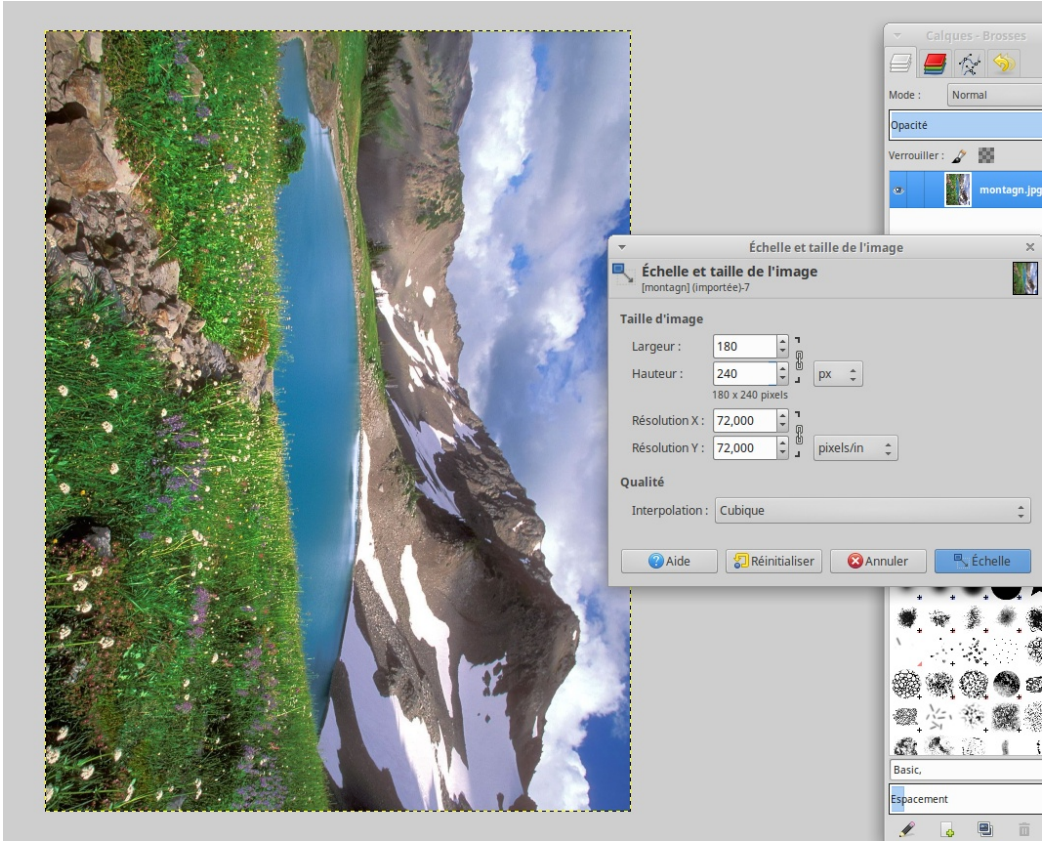
Transformer une image, photo en image tricotable

Vous pouvez aussi transformer une image, photo.. existante en image tricotable, certaines photos donnent bien d'autres pas du tout donc a tester et chipoter pour chaque cas

Pour transformer une image existante en image tricotable:

1/Ouvrir son image dans Gimp
2/
-Image
 -Taille de l'image
  - ex: largeur 180 pxl
        hauteur 240 pxl

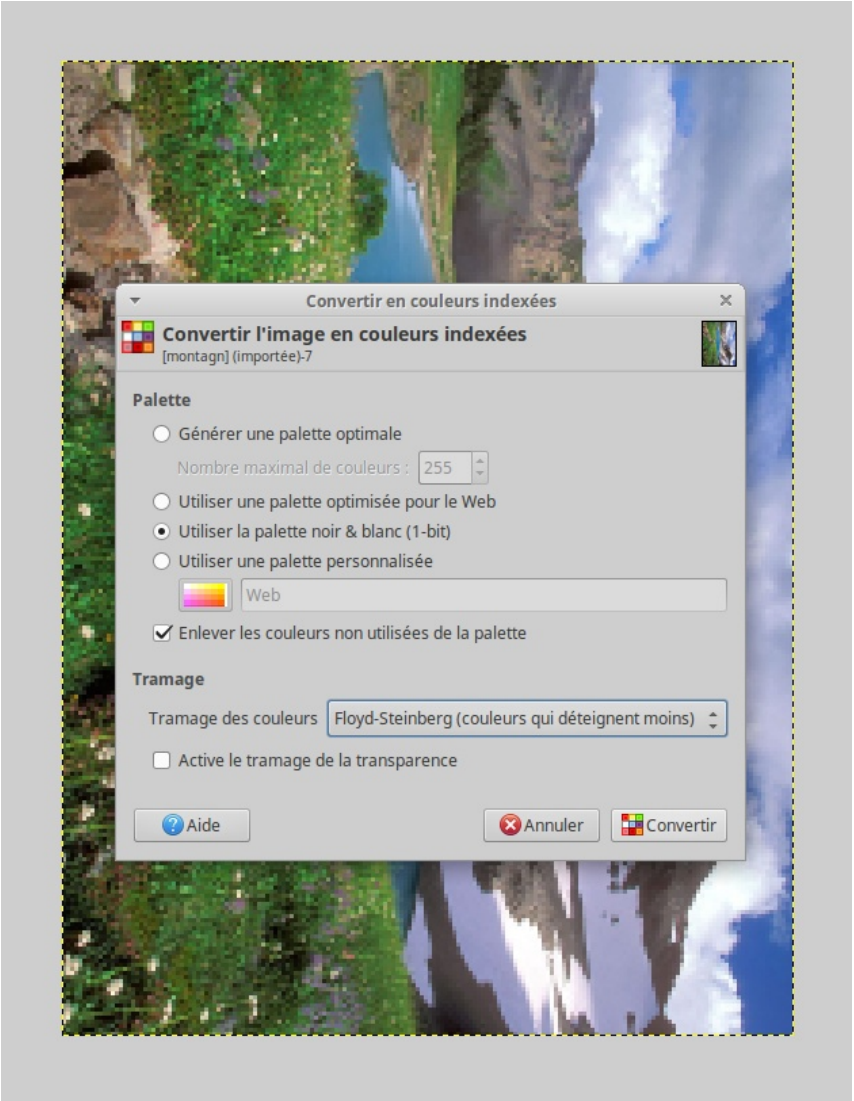
--> Rappel 1 pxl = 1 maille/1 aiguille
donc 200 pxl de largeur est le maximum possible étant donné que notre machine a 200 aiguilles



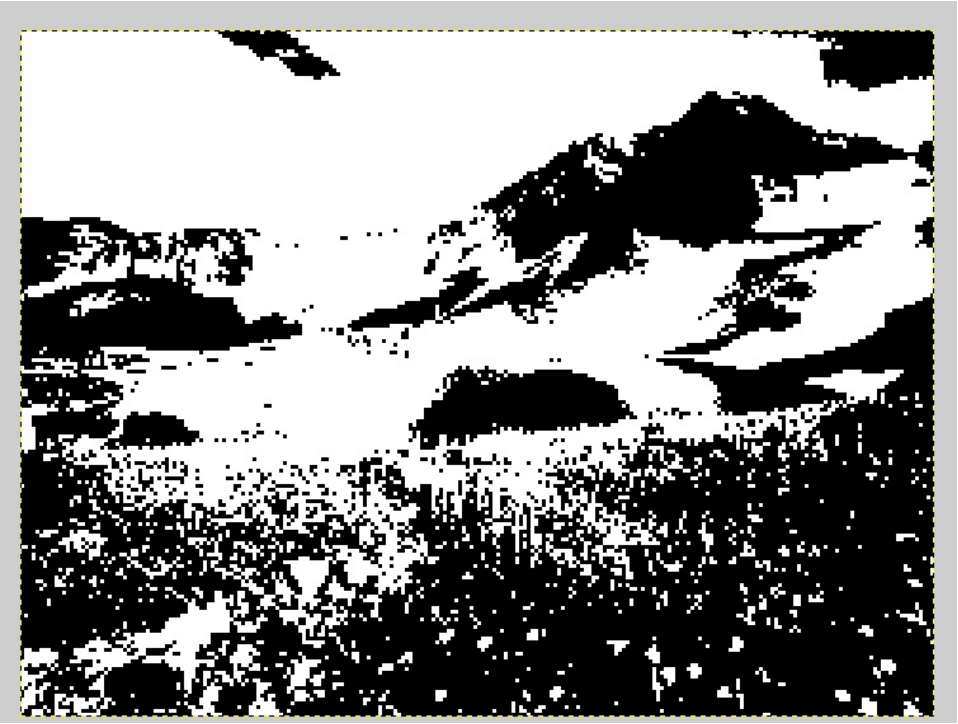
3/
-Image
 -mode
  -Couleurs Indexées

cocher: Utiliser une pallette noir & blanc
tramage: Aucun*

* Vous pouvez tester chaque type de trames proposées soient:
- Flyod Steinberg
- Positionné
etc..
Afin de voir laquelle convient le mieux au type d'image que vous avez.

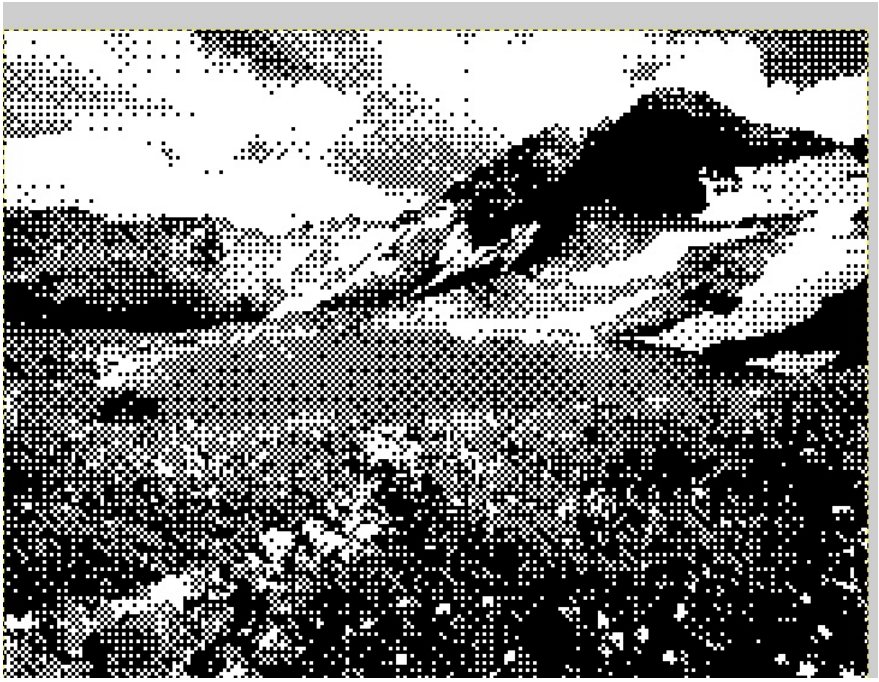


Tramage : aucun



Tramage Flyod Steinberg

Tramage Positionné



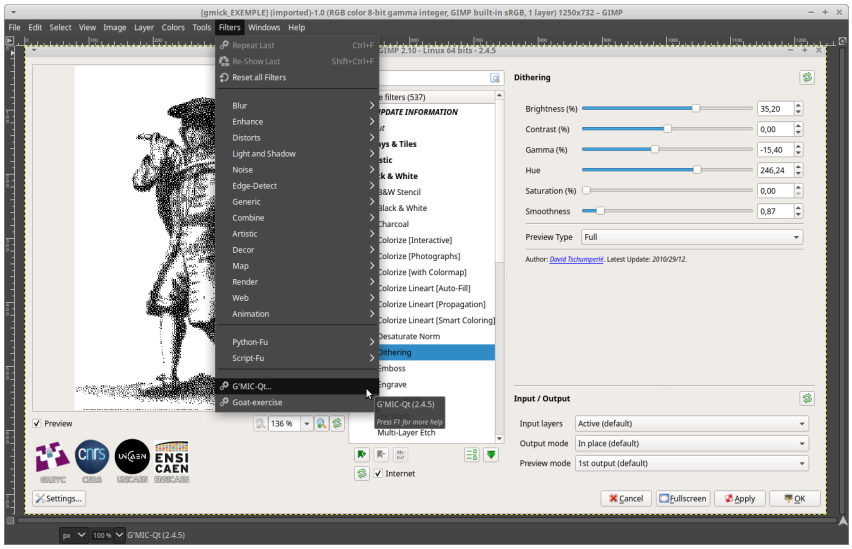
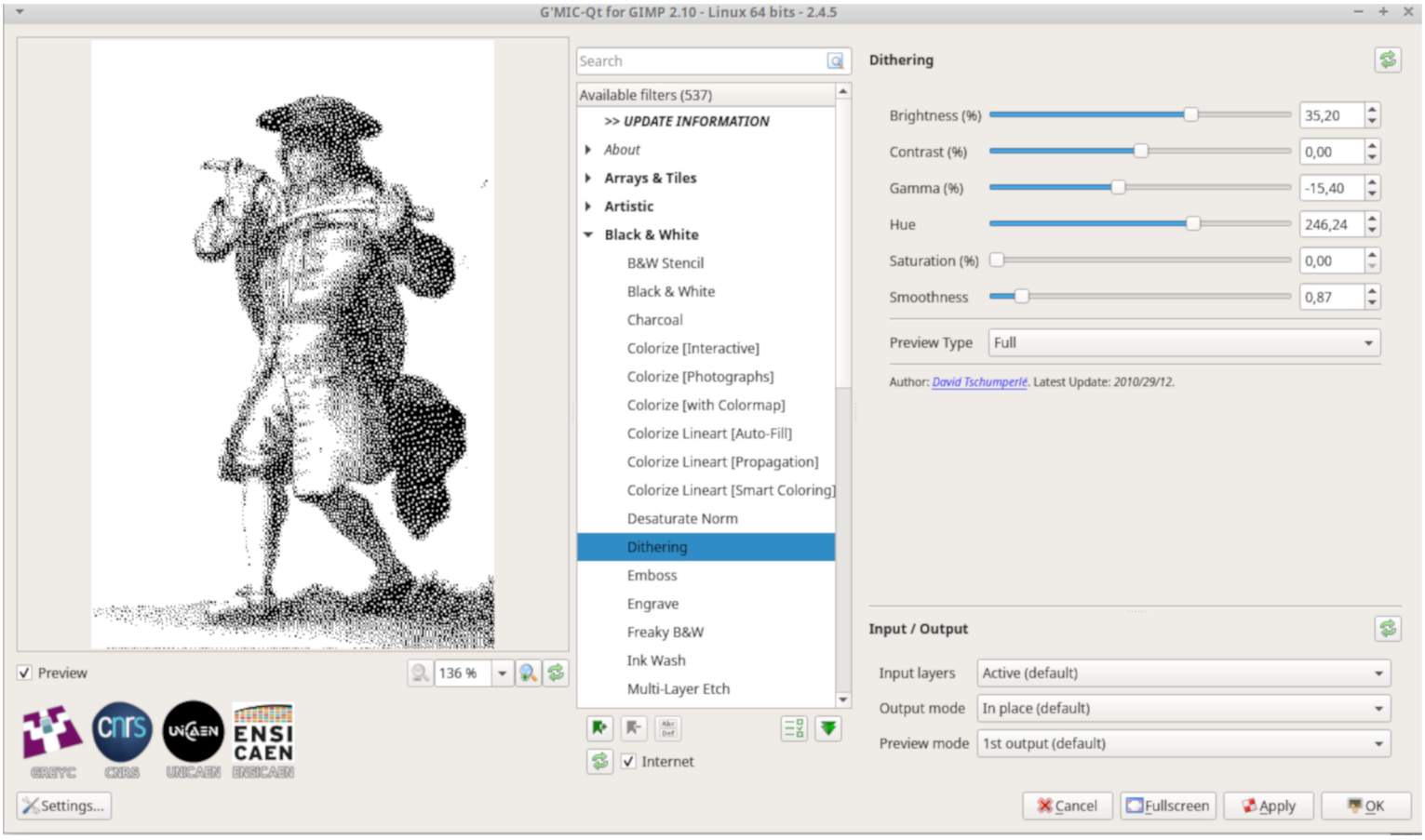
4/Enregistrer son image pour être tricoté:
-Fichier
 -Exporter comme
  - nomdufichier.png

Attention! Ne pas utiliser de caractères spéciaux, accents etc.. et faites un nom court dans le nom de votre fichier!

--> Rappellez vous aussi qu'en réalité une maille est rectangulaire alors qu'un pixel est carré donc si vous voulez un motif géométrique vous allez devoir déformer légerement en hauteur votre motif.

liens:
www.gimp.org
https://xxxclairewilliamsxxx.wordpress.com/hack-ta-machine-a-tricoter/

licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

G'MICK est un plugin pour GIMP il permet d'avoir plus de control sur le tramage des photos:
Installer selon son système : https://gmic.eu/download.shtml "G'MICK plugin for Gimp"

1/ Mettre votre photo à la taille adapté pour la largeur de la machine
2/ Aller dans le menu:
  -Filtres
    -G'MIC
      -Black & white
        - Dithering
3/ Jouez avec les différents paramètres jusqu'a satisfaction!